CITY OF HEROES / VILLAINS

Mise à jour du 24/02/2006

LISTE DES OBJETS DES BASES DE SUPER-GROUPE

ATELIER	SALLE	NOM TECH / NOM MYSTIQUE	QUANTITE	Principal / Auxiliaire	CONNECTIONS	ENERGIE	CONTRÔLE	PRIX	COMPLEMENTS D'INFORMATION	Composé (tech) / Element mystique	Carburant (tech) / Foyer mystique	Matériel (tech) / Essence mystique	Prototype (tech) / Glyphe mystique	Logiciel (tech) / Sceau magique	Technologie expérimentale / Artefact magique	Technologie aberrante / Odeur de soufre	Technologie extraterrestre / Sorts de pouvoir	Pistolet à radiation instable / Arme de Mu	Technologie d'Aeon / Fragment du Manuscrit de cristal	Bloc de données Rikti / Livre d'astrologie	Nano Fluide / Cœur de démon
		ENERGIE Prod. / Conso. / Dispo																			
		CONTRÔLE Prod. / Conso. / Dispo																			
		Coût en prestige objets+salles																			
		Coût en prestige des objets																			
- DISPONIBLE SANS ATELIER - DISPONIBLE SANS ATELIER - DISPONIBLE SANS ATELIER -	ENERGIE	Générateur standard / Cristal de pouvoir		P	2	1 000		225 000	génère 1 000 pts d'énergie												
		Coupe-circuit / Foyer de cristaux		A		150		50 000	génère 150 pts d'énergie												
		Petit condensateur / Cristal mana		A		500		10 000	génère 500 pts d'énergie pendant 60 sec batterie dispo pour Méd/Déf												
		Condensateur de secours / Sceau mana		A		1 000		40 000	génère 1 000 pts d'énergie pendant 120 sec batterie dispo pour Méd/Déf												
	CONTRÔLE	Super ordinateur / Orbite de contrôle				-500	500	1 500 000	INSIGNE génère 500 pts de contrôle												
		Ordinateur / Axe magique		P	9	-50	50	150 000	génère 50 pts de contrôle												
		Base de données / Bibliothèque		A		-100	50	106 000	génère 50 pts de contrôle												
		Terminal / Secrétaire		A		-10	10	30 000	génère 10 pts de contrôle												
		Terminal d'angle / Table d'augures		A		-15	12	32 000	génère 12 pts de contrôle												
	MED	Récupérateur standard / Cercle de résurrection		P	2	-50	-25	10 000	soigne 25% vie & endurance												
	TP	Télépode de raid / Téléportail de raid		P	0	-80	-15	75 000	raids de base et épreuves SG												
		Balise		A			-5	10 000	nécessite insigne pour chaque balise												
	ATELIER	Etabli standard / Forge standard		P	1	-20	-10	25 000													
		Etabli avancé / Forge avancée		P	1	-50	-25	50 000													
		Etabli d'expert / Forge experte		P	1	-200	-100	100 000													
		Ancre dimensionnelle		P	0			5 000													
	DEFENSE	Faisceau d'énergie		P	2	-150	-5	20 000	A distance, DEG mineurs (Energie)												
		Mitrailleuse coaxiale / Lance-pierres		P	2	-150	-5	20 000	A distance, DEG mineurs (Létaux)												
		Mine à déclencheur / Rune explosive		P	0	-25	-10	100	Mêlée, DEG élevés (Létaux)												
		Champ de force		P	0	-250	-5	50 000	+DEF												
	CHAMBRE FORTE	Objet de pouvoir de base		P	0			0													
		Monument de la colère		P	0			0	+1% dégâts, entretien 40 000 (5 max)												
		Monument des tourments		P	0			0	+1% remboursement dettes, entretien 40 000 (5 max)												
		Monument de fer		P	0			0	+1% Res psioniques, entretien 40 000 (5 max)												
		Monument de la furie		P	0			0	+1% xp gagné, entretien 40 000 (5 max)												

CITY OF HEROES / VILLAINS
LISTE DES OBJETS DES BASES DE SUPER-GROUPE

Mise à jour du 24/02/2006

ATELIER	SALLE	ENERGIE Prod. / Conso. / Dispo — CONTRÔLE Prod. / Conso. / Dispo — Coût en prestige objets+salles — Coût en prestige des objets — NOM TECH / NOM MYSTIQUE	QUANTITE	Principal / Auxiliaire	CONNECTIONS	ENERGIE	CONTRÔLE	PRIX	COMPLEMENTS D'INFORMATION	Composé (tech) / Element mystique	Carburant (tech) / Foyer mystique	Matériel (tech) / Essence mystique	Prototype (tech) / Glyphe mystique	Logiciel (tech) / Sceau magique	Technologie expérimentale / Artéfact magique	Technologie aberrante / Odeur de souffre	Technologie extraterrestre / Sorts de pouvoir	Pistolet à radiation instable / Arme de Mu	Technologie d'Aeon / Fragment du Manuscrit de cristal	Bloc de données Rikti / Livre d'astrologie	Nano Fluide / Cœur de démon
- STANDARD - STANDARD - STANDARD - STANDARD -	ENERGIE	Condensateur d'urgence Lentille mana		A				10 000		5	4										
		Bouclier d'énergie pour générateur Sceau de cristal		A		-50	-1	1 000	bouclier autour des objets énergétiques (+DEF)	6 4	4		1			10					
	CONTRÔLE	Holo-écran Conseiller mystique		A		-15	25	97 000	génère 25 pts de contrôle	3	5										
		Ordinateur de mission Oracle		A		-20	-10	75 000	INSIGNE missions d'assaut, dans onglet Raid	6											
	TP	Télépode standard		P		-50	-25	15 000	permet de connecter 2 balises pour s'y téléporter	6											
	ATEL	Robot réparateur Flammes d'Héphaïstos		A		-50	-25	100 000	augmente les chances de récupérer des objets détruits au cours de raid	5	3										
	DEFENSE	Bouclier d'énergie		A							10										
		Embraseur				-150	-5	20 000	tourelle qui enflamme les cibles (cône, dégâts répétés mineurs feu)	2	5										
		Module de visée Œil de l'Aigle		A		-50	-1	1 000	augmente la précision d'un objet défensif (+15% PRE)	8	3										
		Panneau détecteur Cristal de vision		A		-10	-5	1 000	définir un point comme cible pour les tourelles	8	3										
		Stimulateur de dégâts		A					augmente les dégâts infligés par les tourelles	4	6										
		Rayon affaiblissant				-150	-5	20 000	tourelle qui affaiblit les ennemis (Dégâts mineurs Energie, -DEG ennemi)	3	8										
- AVANCE - AVANCE - AVANCE - AVANCE - AVANCE - AVANCE -	NRJ	Générateur à turbine Puits Ley		P		5 000		1 500 000	INSIGNE génère 5 000 pts d'énergie	19	6	3	1								
	CTRL	Panneau de moniteurs Peintures de l'oracle		A		-10	20	85 000	génère 20 pts de contrôle	12		1									
	MEDICAL	Auto-Doc Arbre des miracles		P		-35	-15	50 000	INSIGNE Vend des inspirations à 50	3	8										
		Registre des combats Tableaux des contemplations		A		-15	-5	50 000	INSIGNE Vend inspiration libération à 100		12		1								
		Robo-chirurgie Signal spirituel		A		-20	-10	25 000	récupérateur avec +10% vie	7	2										
	DEFENSE	Champ de ralentissement				-200	-10	20 000	ralenti les ennemis qui passent dans la zone d'effet (-VIT)		19										
		Champ de souffrance				-250	-5	1 000	inflige des dégâts à tout ennemi qui s'en approche (dégâts répétés mineurs léthaux)	4	7										
		Cryo-canon Cristal de neige				-150	-5	50 000	(dégâts mineurs Froid, Entrave ennemi)	13		1					10				
		Rayon affaiblissant amélioré				-150	-5	20 000	tourelle qui affaiblit les ennemis (DEG mineurs Energie, -DEG ennemi)	12	12	1	1								
		Mitrailleuse coaxiale améliorée Lance-pierre amélioré				-150	-5	20 000	tourelle à mitraillettes (DEG modérés léthaux)	9	9						10				
		Relais Rune de contrôle		A		-50	-1	1 000	réduit le coût de contrôle de tout objet défensif	11	4										
		Réparation auto Résurrecteur		A				1 000	augmente vos chances de reconstruire un objet détruit après un raid	8	8 15										
		Sapeur							draine l'endurance de vos ennemis	14		1	1				10				
		Suppression de furtivité							réduit l'efficacité des pouvoirs de furtivité dans la pièce	33	33	1	1								
		Transformateur Conservateur		A		-20	-5	1 000	réduit le besoin en énergie de l'objet	23 15	5	1 5	1 2								
- EXPERT - EXPERT - EXPERT - EXPERT - EXPERT - EXPERT -	ENERGIE	Générateur à fusion Vortex dimensionnel		P		25 000		7 500 000	INSIGNE génère 25 000 pts d'énergie	25	38	19	29	6	9						
		Condensateur Aeon Résonateur mana		A						8	5	2	2						1		
	CONTRÔLE	Système autonome expert Modèle de galaxie		P		-3 000	2 000	2 000 000	INSIGNE génère 2 000 pts de contrôle	38	25	29	19	9	6						
		Base de données avancée Bibliothèque mystique		A		-1 000	500	1 061 000	génère 500 pts de contrôle		13	2	2								
		Terminal avancé Bureau divinatoire		A		-100	100	300 000	génère 100 pts de contrôle	4 8	10 2	2 4	6							1	
		Terminal d'angle avancé Portail de vision		A							15 12	5	4 8							1	
		Holo-écran avancé Œil mystique		A						4	11		8		2						
		Méga moniteur Haruspice astral		A		-100	200	840 000	INSIGNE génère 200 pts de contrôle	10	3	7		1							
	DEFENSE	Embraseur d'élite							tourelle qui enflamme les cibles (cône)	35 30	12	22	8	7	2			10			
		Cage tesla							emprisonne temporairement un ennemi	30			8 7	4			10				
		Rayon affaiblissant d'élite							emprisonne temporairement un ennemi	40		14	5	1							
		Sapeur amélioré							draine l'endurance de vos ennemis		40	9 6			1	10					
		Sapeur d'élite							draine l'endurance de vos ennemis	62 60		28 30	10		3						10
		Champ de faiblesse							réduit la régénération d'endurance et vie dans la zone d'effet	8	12	2	3								
		Cryo-canon amélioré Cristal de neige amélioré								30	12	14	6 5	1			10				
		Cryo-canon d'élite Cristal de neige d'élite									50 52	9	26	2				10			
		Faisceau d'énergie d'élite							tourelle qui lance des rayons d'énergie	18	27 20	10	12 16	2				10			
		Mitrailleuse coaxiale d'élite Lance-pierres d'élite								9	26	2						10			
		Scanner amélioré Analyseur amélioré							réduit les résistances et défenses des ennemis	6 10	15 12					10					
		Scanner d'élite Analyseur d'élite							réduit les résistances et défenses des ennemis	24 22	24 22	13	7	3							10
TOUS		Pilier de perturbation							pouvoir temporaire qui permet de récupérer un objet de pouvoir et annule furtivité	1	1										